

แบบทดสอบก่อนเรียน

หน่วยที่ 1 กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ

คำชี้แจง เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1. ข้อใดกล่าวถึงกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศได้ถูกต้อง
 - ก เป็นขั้นตอนที่ใช้ในการแก้ปัญหา
 - ข เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการแก้ปัญหา
 - ค เป็นขั้นตอนที่ใช้ในการสร้างเทคโนโลยี
 - ง เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างเทคโนโลยี
2. เครื่องมือใดช่วยในการถ่ายทอดความคิดจากกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ
 - ก รายงาน
 - ข อัลกอริทึม
 - ค แผนที่ความคิด
 - ง คู่มือการใช้งาน
3. การแก้ปัญหาด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศควรวิเคราะห์ข้อใดเป็นอันดับแรก
 - ก สิ่งที่ต้องการ
 - ข ทรัพยากรที่มี
 - ค วิธีการแก้ปัญหา
 - ง ผลกระทบจากการแก้ปัญหา
4. ขั้นตอนใดของเทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องกำหนดวิธีการแก้ปัญหาให้ได้มากที่สุด
 - ก วิเคราะห์ทรัพยากร
 - ข วิเคราะห์วิธีการแก้ปัญหา
 - ค วิเคราะห์ขั้นตอนการทำงาน
 - ง วิเคราะห์ตัวแปรในด้านต่าง ๆ
5. เมื่อใดจึงควรบันทึกปัญหาที่พบในการดำเนินการแก้ปัญหา
 - ก ในขณะปฏิบัติงาน
 - ข เมื่อเสร็จสิ้นการแก้ปัญหา
 - ค ระหว่างตรวจสอบการดำเนินการ
 - ง ภายหลังการปรับปรุงการดำเนินการ
6. ข้อใด ไม่ใช่หลักการเลือกเครื่องมือที่ใช้ในการแก้ปัญหา
 - ก เลือกใช้เครื่องมือที่มีอยู่แล้ว
 - ข เลือกใช้เครื่องมือคุณภาพสูงสุด
 - ค เลือกใช้เครื่องมือที่รับประกันคุณภาพ
 - ง เลือกใช้เครื่องมือใหม่ ๆ มาช่วยแก้ปัญหา
7. ใครเป็นผู้ตรวจสอบกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ
 - ก ผู้ออกแบบและผู้ใช้งานจริง
 - ข ผู้ออกแบบและโปรแกรมเมอร์
 - ค ผู้ใช้งานจริงและโปรแกรมเมอร์
 - ง โปรแกรมเมอร์และผู้เชี่ยวชาญด้านคอมพิวเตอร์
8. ข้อใดเป็นจุดประสงค์หลักในการตรวจสอบกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ
 - ก เพื่อให้รู้ข้อมูลของผู้ใช้งาน
 - ข เพื่อพัฒนาผู้ออกแบบกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศ
 - ค เพื่อให้รู้ว่าสามารถตอบสนองต่อสิ่งที่ต้องการตามที่ตั้งไว้หรือไม่
 - ง เพื่อเปรียบเทียบประสิทธิภาพก่อนและหลัง
9. ข้อใด ไม่ใช่เครื่องมือที่ใช้ช่วยตรวจสอบกระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศโดยผู้ใช้งานจริง
 - ก การสังเกต
 - ข การสัมภาษณ์
 - ค แบบสอบถาม
 - ง ตารางวิเคราะห์ขั้นตอนการดำเนินงาน
10. ข้อใดเป็นชื่อขั้นตอนการทำงานย่อยของอัลกอริทึม
 - ก โมดูล
 - ข โมดัม
 - ค ซับอัลกอริทึม
 - ง มินิอัลกอริทึม
11. อัลกอริทึมที่ดีเมื่อผ่านกระบวนการทำงานแล้วจะต้องมีลักษณะอย่างไร
 - ก เกิดความคุ้มค่า
 - ข ได้ผลการวิเคราะห์แม่นยำ
 - ค ได้ผลลัพธ์ตามที่ต้องการเสมอ
 - ง เกิดความสะดวกสบายในการใช้งาน
12. รหัสจำลองเป็นการเขียนเลียนแบบสิ่งใด
 - ก ปัญญาประดิษฐ์
 - ข ภาษาคอมพิวเตอร์
 - ค ภาษาพูดของมนุษย์
 - ง แผนผังวิศวกรรมศาสตร์

13. การเขียนรหัสจำลองใช้สัญลักษณ์ใดแทนการกำหนดค่าให้กับตัวแปร

- ก : ค -
ข + ง =

14. ข้อใดกล่าวถึงผังงานได้ถูกต้อง

- ก เป็นรายละเอียดเพื่อช่วยในการอธิบายโมดูล
ข เป็นการใช้สัญลักษณ์แทนการทำงานของโมดูล
ค เป็นการเขียนอัลกอริทึมในรูปแบบของแผนภาพ
ง เป็นประโยคภาษาอังกฤษอธิบายการทำงาน
อย่างง่าย ๆ

15. ผังงานประเภทใดเน้นแสดงเฉพาะสิ่งที่ทำหน้าที่นำข้อมูลเข้าและออก

- ก ผังงานระบบ
ข ผังงานโมดูล
ค ผังงานโปรแกรม
ง ผังงานรหัสจำลอง

16. ข้อใดกล่าวถึงสัญลักษณ์ในการเขียนผังงานได้ถูกต้อง

- ก เป็นรูปภาพแทนคำสั่งการทำงาน
ข เป็นผลลัพธ์ที่ได้จากการทำงาน
ค เป็นคำอธิบายที่ใช้ในการเขียนผังงาน
ง เป็นการแสดงความสามารถของผู้เขียนผังงาน

17. ข้อใดคือลักษณะของผังงานที่ดี

- ก มีจุดตัดมาก ๆ
ข คำอธิบายกะทัดรัด ได้ใจความ
ค เลือกใช้สัญลักษณ์เดียวกันทั้งผังงาน
ง ลูกศรมีทิศทางจากด้านขวาไปด้านซ้าย

18. สัญลักษณ์ในการเขียนผังงานใดที่มีลักษณะเหมือนกัน

- ก สัญลักษณ์เริ่มต้นและสิ้นสุดการทำงาน
ข สัญลักษณ์การประมวลผลและตัดสินใจ
ค สัญลักษณ์รับข้อมูลเข้าจากมนุษย์และสื่ออื่น ๆ
ง สัญลักษณ์จุดต่อเนื่องภายในและภายนอก

19. ข้อใดคือลักษณะของโครงสร้างแบบลำดับ

- ก มีเวลาในการเดินทางของข้อมูลไม่แน่นอน
ข มีการใช้สัญลักษณ์เปรียบเทียบในผังงาน
ค มีลูกศรย้อนกลับเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน
ง แสดงขั้นตอนการทำงานจากด้านบนลงด้านล่าง
หรือด้านซ้ายไปด้านขวาเท่านั้น

20. ข้อใดกล่าวถึงการใช้ผังงานในการเขียนโปรแกรมได้ถูกต้อง

- ก ใช้โครงสร้างผังงานแบบผสมผสาน
ข ใช้โครงสร้างผังงานแบบลำดับเป็นหลัก
ค ใช้โครงสร้างผังงานแบบใดแบบหนึ่งเพื่อไม่ให้เกิดความสับสน
ง ใช้โครงสร้างผังงานแบบทางเลือกเพื่อให้ครอบคลุมความต้องการทุกประเภท